La Mansión Encantada

¿Quieres hacer creer a todos tus amigos que tienes poderes de brujo?

¡Realizar este truco de magia es realmente sencillo! Lo único que tienes que hacer es seguir con cuidado cada una de las instrucciones.

¿Te acuerdas de todas la instrucciones?

Imagino que no, por eso te las voy a recordar una por una para que las memorices y no te olvides de ninguna, ¡recuerda que un buen mago tiene que ser muy preciso!

Para hacerlo más misterioso, comienza el truco anunciado que vas a contar una pequeña historia que ocurrió hace muchos años...

"Caminando por el bosque, tres niños acabaron perdiéndose entre los enormes árboles. Al cabo de largas horas, encontraron una enorme mansión y decidieron entrar a refugiarse.

Notaron que la mansión tenía magia, pues las nueve habitaciones que allí había podían aparecer y desaparecer sin saber cómo...

Lo que además no sabían era que en esa mansión vivía un malvado brujo que tenía la intención de atraparlos a todos...

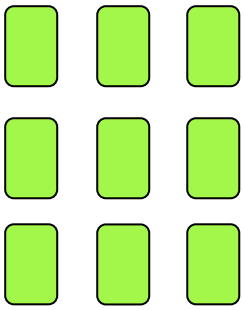
Os enseñaré cómo lo hizo..."

Y aquí comienzas el truco...

Elije a 3 amigos y hazles saber que ellos serán los niños perdidos de la historia que les acabas de contar.

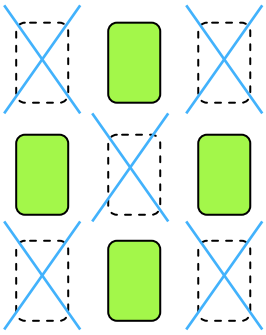
Coloca sobre la mesa 9 cartas cara abajo formando un cuadrado de tres filas y tres columnas.

Indícales que estas cartas representarán cada una de las 9 habitaciones de la mansión:



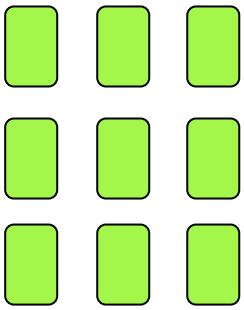
Cada uno podrá pasar de una a otra habitación sólo a través de las puertas que hay a cada lado de la habitación, es decir, se puede ir desde una habitación a otra *hacia arriba, hacia abajo, hacia la derecha o hacia la izquierda, ¡pero nunca en diagonal!*

Antes de que se coloquen en las habitaciones, cuéntales que cómo ya decía la historia, las habitaciones podían aparecer y desaparecer en cualquier momento...y entonces retira las cartas que ocupan las esquinas y la carta del centro.

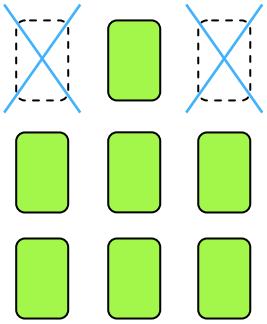


Con estas cartas retiradas, pídeles que cada uno se situé mentalmente en una de las 4 cartas, ó habitaciones de la mansión, que no han desaparecido.

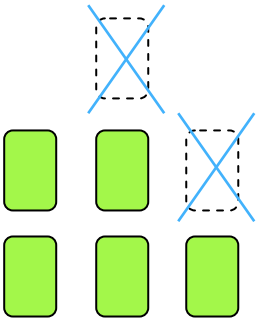
Explica que al ser una mansión mágica, aquella noche volvieron a aparecer las habitaciones, y entonces vuelve a colocar las 5 cartas que habías quitado.



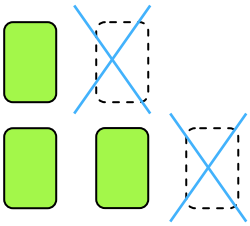
Desde la posición que habían elegido, pídeles que se muevan mentalmente 4 lugares en las direcciones permitidas que les habías explicado, y después retira las 2 cartas de las esquinas superiores anunciando que las habitaciones habían vuelto a desaparecer sin saber cómo.



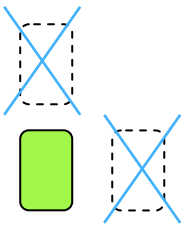
Ahora pídeles que se muevan 5 lugares, siempre desde la última posición que tenían, y retira la única carta que queda en la primera fila y la tercera carta de la segunda fila.



Pídeles que se muevan 3 lugares, y retira la segunda carta de la segunda fila y la tercera de la tercera fila.



Por último pide que se muevan 1 lugar, y retira la primera carta de la segunda fila y la segunda de la tercera fila.



¡Vaya! ¡El brujo ha conseguido atraparlos a todos en una sola habitación!

¡El truco está en que da igual cual de las habitaciones elijas al principio! Si tus amigos siguen correctamente todas las instrucciones que les has ido diciendo siempre acabarán en la carta de la esquina inferior.

Para darle más misterio hazles saber que ¡tú eras el malvado brujo de aquella historia! y cómo ya hiciste con los 3 niños perdidos, ahora habías conseguido encerrarles a todos ellos también.

Y recuerda...un mago nunca desvela sus secretos...

¡¡Viva la Matemagia!!